

```

Public Class Form1
    'Program odešle po seriovém portu povel do kontroléru anténního přepínače.
    'Program byl navržen pro 8 portový řadič antén. Všechny porty nemusí být využívány.
    '
    Dim bajts(0 To 7) As Byte
    Dim nula(0 To 7) As Byte 'bajts(0), nula(0) je k ničemu, posílám až od jedničky

    Sub Tlacitka_Red() 'Procedura obarví tlačítka antén na červenou, znamená to odpojení antén.
        ANT1.BackColor = Color.Red
        ANT2.BackColor = Color.Red
        ANT3.BackColor = Color.Red
        ANT4.BackColor = Color.Red
        ANT5.BackColor = Color.Red
        ANT6.BackColor = Color.Red
        ANT7.BackColor = Color.Red
        ANT8.BackColor = Color.Red
    End Sub
    Sub Send_nula() 'Procedura odpojí všechna relé od antén
        SerialPort1.Close() 'Když se dvakrát za sebou otevře, tak to chlapcům z Microfoftu zhavaruje, tak ho zavírám.
        SerialPort1.Open() 'Otevření serial portu.
        SerialPort1.Write(nula, 1, 7) ' Odeslání protokolu, co odpojí všechna relátka.
        SerialPort1.Close() 'Když se dvakrát za sebou otevře, tak program zhavaruje, tak ho zavírám.
    End Sub
    Sub Send_povel()
        SerialPort1.Close() 'Když se dvakrát za sebou otevře, tak to chlapcům z Microfoftu zhavaruje, tak ho zavírám.
        SerialPort1.Open() 'Otevření serial portu.
        SerialPort1.Write(bajts, 1, 7) 'Odeslání protokolu do mikropočítače ant. přepínače.
        SerialPort1.Close() 'Když se dvakrát za sebou otevře, tak to chlapcům z Microfoftu zhavaruje, tak ho zavírám.
    End Sub
    Private Sub NastaveníCOMToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles NastaveníCOMToolStripMenuItem.Click
        Nastaveni_COM.Show() 'Položka menu otevře wokno na nastavení portu.
    End Sub
    Private Sub AboutToolStripMenuItem_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles AboutToolStripMenuItem.Click
        AboutBox1.Show() 'Otevře tzv. AboutBox
    End Sub
    Private Sub Form1_Load(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles MyBase.Load
        'V této proceduře se s natažením okna přečtou ze souboru uložené parametry COM portu
        .

        Dim soubor_w As New IO.StreamWriter("art30.dat", True) 'True znamená, že pokud soubor existuje, tak se nepřepíše.
        soubor_w.Close()

        Dim jmenoportu As String 'Deklarace proměnných v tomto formu. Tady jmenoportu
        .
        Dim baud_rate As String 'Deklarace proměnných v tomto formu. Tady baudová rychlost.

        Dim soubor As New IO.StreamReader("art30.dat") 'Otevře streamreader, soubor musí existovat.

        jmenoportu = soubor.ReadLine 'Přečte ze souboru jméno portu.
        baud_rate = soubor.ReadLine 'Přečte ze souboru baudovou rychlost.
        soubor.Close()

        If jmenoportu = "" Then 'Když jméno portu není, otevře wokno na nastavení
            Nastaveni_COM.Show()
            GoTo pokračuj 'Přeskočí v takovém případě 3 další řádky a jde na
        End If
        pokračuj:
        End If

        SerialPort1.PortName = jmenoportu
        SerialPort1.BaudRate = baud_rate
    End Sub

```

pokracuj:

```

ANT1.BackColor = ANT_OFF.BackColor
ANT2.BackColor = ANT_OFF.BackColor
ANT3.BackColor = ANT_OFF.BackColor
ANT4.BackColor = ANT_OFF.BackColor
ANT5.BackColor = ANT_OFF.BackColor
ANT6.BackColor = ANT_OFF.BackColor
ANT7.BackColor = ANT_OFF.BackColor
ANT8.BackColor = ANT_OFF.BackColor

nula(0) = 0      'nastavení hodnot protokolu na nulování
nula(1) = 254    'FE ... preamble protokolu Icom
nula(2) = 254    'FE
nula(3) = 118    '76 ... adresa přístroje IC7200, důrazně doporučuji v praxi
změnit
nula(4) = 224    'E0 ... adresa kontroleru
nula(5) = 0      'příkaz k nulování relé
nula(6) = 0      'bajt nemá žádný význam
nula(7) = 253    'bajt nemá v této ukázce žádný význam, jinak znamená konec
protokolu

bajts(0) = 0     'nula nic není, bohužel neumí vektor pracovat s nulovým indexem
bajts(1) = 254   'nastavení FE
bajts(2) = 254   'nastavení FE
bajts(3) = 118   'nastavení adresy přepínače
bajts(4) = 224   'nastavení 224 - adresa kontroleru
bajts(5) = 0     'nastavení povelu
bajts(6) = 0     'nastavení portu relé přepínač, 00 nic není
bajts(7) = 253   'konec instrukce FD

Send_nula() ' toto odešle protokol na nulování

End Sub
Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs)
Handles ANT1.Click
    'Následující procedury obsluhy tlačítek jsou podobné, jen s jinými daty. Opakují se
na násl. řádcích
    Send_nula()      'Odešle nulovací protokol
    bajts(5) = 255    'Nastaví pátý bajt na hodnotu 255. Tuto hodnotu jsme použili u
školní verze kontroléru na spínání LED diody.
    Tlacitka_Red()    'Obarví všechna tlačítka na červenou
    ANT1.BackColor = Color.Lime 'Obarví tlačítko ANT1 na světlou zelenou.
    Send_povel()      'Odešle protokol s povelu po seriovém portu do
kontroléru s čipem PICAXE.
End Sub
Private Sub Button2_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs)
Handles ANT2.Click
    Send_nula()      'Odešle nulovací protokol, nejdřív se všechna relé odpojí.
    bajts(5) = 2      'Od tlačítka ANT2 se posílá v bajtu hodnota 2 do kontroléru.
    Tlacitka_Red()
    ANT2.BackColor = Color.Lime
    Send_povel()
End Sub
Private Sub Button3_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs)
Handles ANT3.Click
    Send_nula()      'Odešle nulovací protokol, nejdřív se všechna relé odpojí.
    bajts(5) = 3
    Tlacitka_Red()
    ANT3.BackColor = Color.Lime
    Send_povel()
End Sub
Private Sub Button4_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs)
Handles ANT4.Click
    Send_nula() 'odešle nulovací protokol
    bajts(5) = 4
    Tlacitka_Red()
    ANT4.BackColor = Color.Lime
    Send_povel()
End Sub
Private Sub Button5_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs)
Handles ANT5.Click
    Send_nula() 'odešle nulovací protokol

```

```
        bajts(5) = 5
        Tlacitka_Red()
        ANT5.BackColor = Color.Lime
        Send_povel()
    End Sub
    Private Sub Button6_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) ✓
    Handles ANT6.Click
        Send_nula() 'odešle nulovací protokol
        bajts(5) = 6
        Tlacitka_Red()
        ANT6.BackColor = Color.Lime
        Send_povel()
    End Sub
    Private Sub Button7_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) ✓
    Handles ANT7.Click
        Send_nula() 'odešle nulovací protokol
        bajts(5) = 7
        Tlacitka_Red()
        ANT7.BackColor = Color.Lime
        Send_povel()
    End Sub
    Private Sub Button8_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) ✓
    Handles ANT8.Click
        Send_nula() 'odešle nulovací protokol
        bajts(5) = 8
        Tlacitka_Red()
        ANT8.BackColor = Color.Lime
        Send_povel()
    End Sub
    Private Sub Form1_Deactivate(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) ✓
    Handles MyBase.Deactivate
        SerialPort1.Close() 'když se dvakrát za sebou otevře, tak se to zesere, tak ho ✓
        zavírám
    End Sub
    Private Sub Button9_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) ✓
    Handles ANT_OFF.Click
        Send_nula() 'Odešle nulovací protokol, všechna relé odpojí.
        Tlacitka_Red() 'Obarví všechna tlačítka na červenou.
    End Sub
End Class
```